

AVVISO - 53338, 09/03/2026, FSE+, Agenda SUD a.s. 2025-2026 e 2026-2027
CANDIDATURA N. 21922
ANAGRAFICA SCUOLA

DATI ANAGRAFICI	
Denominazione	I.C. G.GARIBALDI - V.PIPITONE
Codice meccanografico	TPIC83900G
Tipo istituto	ISTITUTO COMPRENSIVO
Indirizzo	VIA RUBINO N.15
Provincia	TRAPANI
Comune	MARSALA
CAP	91025
Telefono	0923719661
Email	TPIC83900G@istruzione.it
Sito web	www.icgaribaldipipitonemarsala.edu.it
Numero Alunni	0
Plessi	TPIC83900G TPAA83901C TPAA83902D TPEE83901N TPEE83902P TPEE83903Q TPMM83901L

Il file è organizzato in 'Riepilogo candidatura' e a seguire i progetti con i relativi moduli.

RIEPILOGO CANDIDATURA

Avviso	Agenda SUD a.s. 2025-2026 e 2026-2027
Istituto	TPIC83900G - I.C. G.GARIBALDI
Codice candidatura	21922
Importo totale richiesto	€ 121.752,00
Num. Prot. Delibera Collegio docenti	Delibera 21
Data Delibera Collegio docenti	17/03/2026
Num. Prot. Delibera Consiglio d'istituto	Delibera 27
Data Delibera Consiglio d'istituto	17/03/2026

RIEPILOGO PROGETTI RICHIESTI

Progetto	Importo
ESO4.6.A1.B - "Oltre i divari: la scuola che unisce"	€ 121.752,00
TOTALE PROGETTI	€ 121.752,00

RIEPILOGO MODULI RICHIESTI

Sottoazione	Tipologia modulo	Titolo	Importo
ESO4.6.A1.B	Lingua inglese per gli allievi della scuola primaria	Fun with English 2	€ 5.754,00
ESO4.6.A1.B	Lingua inglese per gli allievi della scuola primaria	English in Action 1	€ 5.754,00
ESO4.6.A1.B	Lingua inglese per gli allievi della scuola primaria	Fun with English 1	€ 5.754,00
ESO4.6.A1.B	Lingua inglese per gli allievi della scuola primaria	Fun with English 3	€ 5.754,00
ESO4.6.A1.B	Lingua madre (Italiano L1)	Scrittura creativa anche con il digitale 2	€ 5.754,00
ESO4.6.A1.B	Lingua madre (Italiano L1)	Parole in gioco 3	€ 5.754,00
ESO4.6.A1.B	Lingua madre (Italiano L1)	Parole in gioco 1	€ 5.907,00
ESO4.6.A1.B	Lingua madre (Italiano L1)	Parole in gioco 2	€ 5.907,00
ESO4.6.A1.B	Lingua madre (Italiano L1)	Parole in gioco 4	€ 5.754,00
ESO4.6.A1.B	Lingua madre (Italiano L1)	Scrittura creativa anche con il digitale 1	€ 5.754,00
ESO4.6.A1.B	Lingua straniera per gli allievi di scuola secondaria di primo grado	English. in Action 3	€ 5.754,00
ESO4.6.A1.B	Lingua straniera per gli allievi di scuola secondaria di primo grado	English in Action 2	€ 5.754,00
ESO4.6.A1.B	Matematica	FabMaker 3	€ 5.754,00
ESO4.6.A1.B	Matematica	Matematica che passione 4	€ 5.907,00
ESO4.6.A1.B	Matematica	FabMaker 1	€ 5.754,00
ESO4.6.A1.B	Matematica	Matematica in azione	€ 5.754,00
ESO4.6.A1.B	Matematica	FabMaker 2	€ 5.754,00
ESO4.6.A1.B	Matematica	Matematica che passione 1	€ 5.907,00
ESO4.6.A1.B	Matematica	Matematica che passione 2	€ 5.907,00
ESO4.6.A1.B	Matematica	Matematica che passione 3	€ 5.907,00

ESO4.6.A1.B	Scienze	Sperimentando	€ 5.754,00
TOTALE MODULI			€ 121.752,00

PROGETTI E MODULI

Progetto: "Oltre i divari: la scuola che unisce"

ESO4.6.A1

ESO4.6.A1.B

Titolo	ESO4.6.A1.B - "Oltre i divari: la scuola che unisce"
Descrizione	<p>Il progetto si prefigge di intervenire con efficacia su diversi aspetti della dispersione scolastica, dalla prevenzione primaria rivolta a tutti gli alunni prima che il fenomeno si manifesti, a quella secondaria con attività rivolte ad alunni in condizioni di fragilità. La scuola intende rispondere ai bisogni formativi legati alle competenze linguistiche e logico-matematiche indispensabili ad accedere alla condizione di cittadinanza. Saranno offerti percorsi in orario extra scolastico con l'obiettivo di arricchire l'offerta formativa della scuola con attività motivanti in grado di potenziare gli apprendimenti curricolari e svolgere una funzione orientativa in senso lato. Tra le attività offerte figurano, laboratori di lingua inglese anche con la madre-lingua e finalizzati alla certificazione, attività di potenziamento nelle competenze logico-matematico-scientifico e di lingua madre.</p> <p>Tali percorsi saranno attivati sia per la scuola primaria e sia per la scuola secondaria di I grado.</p>
Codice CUP	I84D25003650007
Data inizio prevista	01/10/2026
Data fine prevista	31/08/2027
Numero moduli	21
Importo richiesto	€ 121.752,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua inglese per gli allievi della scuola primaria
Titolo modulo	164951 - Fun with English 2
Descrizione	<p>Il modulo è rivolto agli alunni della primaria e si prefigge il miglioramento delle competenze di base in lingua straniera con un esperto in madrelingua.</p> <p>Il percorso attivato sarà volto a potenziare le capacità di comprensione, di analisi e di sintesi dei contenuti proposti per rendere gli alunni più disinvolti nei riguardi della lingua straniera. La pratica didattica della lingua straniera è più efficace quando si basa su un approccio “comunicativo”, a partire da una situazione, da un contenuto, con obiettivi realistici, motivanti rispetto a interessi, capacità e contesto degli studenti. Gli alunni impareranno confrontandosi, interagendo e collaborando con i pari, consolidando le conoscenze e le competenze di base nella comunicazione in lingua inglese sviluppando, altresì, capacità di autovalutazione.</p> <p>Il laboratorio individua ambienti di apprendimento che, varcando le mura della scuola o della città, diventano il contesto reale per l'interazione in lingua straniera (incontri nei parchi, nelle biblioteche, nelle comunità virtuali che permettono l'interazione e condivisione di esperienze e di interessi con native speaker della stessa età). Accostandosi a più lingue, l'alunno impara a riconoscere che esistono differenti sistemi linguistici e culturali e diviene man mano consapevole della varietà di mezzi che ogni lingua offre per pensare, esprimersi e comunicare.</p>
Data inizio prevista	01/10/2026
Data fine prevista	31/08/2027
Sede dove è previsto il modulo	TPEE83901N
Numero destinatari	18
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Fun with English 2

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.754,00
TOTALE				€ 5.754,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua madre (Italiano L1)
Titolo modulo	164986 - Scrittura creativa anche con il digitale 2
Descrizione	Le tecnologie digitali restituiscono una sensazione positiva che incoraggia gli allievi lungo le tappe del loro percorso di apprendimento. Tra le nuove competenze che la scuola ha il compito di promuovere vi è la produzione di contenuti originali per il web. Rientrano tra queste le produzioni di libri digitali, di podcast il digital storytelling.
Data inizio prevista	01/10/2026
Data fine prevista	31/08/2027
Sede dove è previsto il modulo	TPMM83901L
Numero destinatari	18
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Scrittura creativa anche con il digitale 2

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.754,00
TOTALE				€ 5.754,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua straniera per gli allievi di scuola secondaria di primo grado
Titolo modulo	165062 - English. in Action 3
Descrizione	<p>Il modulo è rivolto agli alunni della scuola secondaria e si prefigge il miglioramento delle competenze di base in lingua straniera con un esperto in madrelingua.</p> <p>Il percorso attivato sarà volto a potenziare le capacità di comprensione, di analisi e di sintesi dei contenuti proposti per rendere gli alunni più disinvolti nei riguardi della lingua straniera. La pratica didattica della lingua straniera è più efficace quando si basa su un approccio “comunicativo”, a partire da una situazione, da un contenuto, con obiettivi realistici, motivanti rispetto a interessi, capacità e contesto degli studenti. Gli alunni impareranno confrontandosi, interagendo e collaborando con i pari, consolidando le conoscenze e le competenze di base nella comunicazione in lingua inglese sviluppando, altresì, capacità di autovalutazione. Il laboratorio individua ambienti di apprendimento che, varcando le mura della scuola o della città, diventano il contesto reale per l'interazione in lingua straniera (incontri nei parchi, nelle biblioteche, nelle comunità virtuali che permettono l'interazione e condivisione di esperienze e di interessi con native speaker della stessa età). Accostandosi a più lingue, l'alunno impara a riconoscere che esistono differenti sistemi linguistici e culturali e diviene man mano consapevole della varietà di mezzi che ogni lingua offre per pensare, esprimersi e comunicare.</p>
Data inizio prevista	01/10/2026
Data fine prevista	31/08/2027
Sede dove è previsto il modulo	TPMM83901L
Numero destinatari	18
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

English. in Action 3

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.754,00
TOTALE				€ 5.754,00

MODULO

Tipo modulo	Matematica
Titolo modulo	164994 - FabMaker 3
Descrizione	<p>Il modulo rivolto agli alunni di scuola secondaria intende sviluppare l'apprendimento pratico e laboratoriale attraverso il learning by doing, per rinforzare le competenze STEAM (scienza, tecnologia, ingegneria, arte, matematica) e sviluppare il pensiero critico, il problem solving e la creatività</p> <p>Acquisizione di competenze digitali e tecniche attraverso l'utilizzo di stampanti 3D, droni, robot, coding.</p> <p>Il laboratorio stimola il lavoro in team, lo scambio di idee e promuove la cultura open-source.</p>
Data inizio prevista	01/10/2026
Data fine prevista	31/08/2027
Sede dove è previsto il modulo	TPMM83901L
Numero destinatari	18
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

FabMaker 3

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.754,00
TOTALE				€ 5.754,00

MODULO

Tipo modulo	Matematica
Titolo modulo	164354 - Matematica che passione 4
Descrizione	<p>Il modulo, rivolto agli alunni delle classi della scuola primaria, si prefigge il miglioramento delle competenze di base.</p> <p>Per migliorare la comprensione dei concetti e l'autonomia operativa e incentivare l'interesse e l'impegno degli alunni sarà attivato un percorso alternativo e accattivante che mira a sollecitare l'acquisizione del gusto di risolvere situazioni enigmatiche che richiedono intuizione e riflessione, e a sviluppare un atteggiamento positivo per la matematica vista come disciplina creativa.</p> <p>Il laboratorio si caratterizza come spazio fisico e mentale, con l'utilizzo del problem posing, del problem solving, della modellizzazione per favorire e facilitare la comprensione e la decodificazione del reale.</p> <p>Lo studente è al centro di questo percorso induttivo, raccoglie le evidenze e le mette in relazione tra loro argomentando intorno ad una possibile soluzione; saranno, quindi, fondamentali i lavori di gruppo e i momenti di riflessione condivisa in cui anche la discussione sull'errore è un importante momento formativo per lo studente.</p>
Data inizio prevista	01/10/2026
Data fine prevista	31/08/2027
Sede dove è previsto il modulo	TPEE83901N
Numero destinatari	19
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Matematica che passione 4

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.907,00
TOTALE				€ 5.907,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua madre (Italiano L1)
Titolo modulo	164934 - Parole in gioco 3
Descrizione	<p>La lingua italiana è caratterizzata da una trasversalità intrinseca in quanto veicolo per le altre discipline e condizione necessaria per l'accesso critico a tutti gli ambiti culturali. Il modulo, rivolto agli alunni delle classi della scuola primaria, si prefigge il miglioramento delle competenze di base rafforzando la conoscenza della lingua italiana e centrando le attività sull'apprendimento di un lessico più appropriato e ricco,.</p> <p>L'obiettivo del modulo è quello di sviluppare in modo consono le competenze linguistiche per migliorare l'accesso ai vari saperi disciplinari, scrivere correttamente testi di diverso tipo adeguati alla situazione, argomento, scopo e destinatario fornendo agli alunni gli strumenti di padronanza linguistica tali da poter migliorare la propria espressività e le proprie competenze digitali e di ricerca.</p> <p>Verranno proposte diverse tipologie di attività in modo da favorire le diverse intelligenze e stili cognitivi, per sollecitare la naturale inclinazione dello studente ad apprendere e creare le proprie strategie di acquisizione, secondo i fondamentali principi della flessibilità e dell'adattabilità. Saranno organizzati lavori di gruppo come approccio didattico collaborativo basato sulle sfide della coprogettazione che stimola l'innovazione e l'apprendimento basato sull'esplorazione e la ricerca per favorire il pensiero critico e la creatività con l'utilizzo di risorse digitali.</p>
Data inizio prevista	01/10/2026
Data fine prevista	31/08/2027
Sede dove è previsto il modulo	TPEE83903Q
Numero destinatari	18
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Parole in gioco 3

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.754,00
TOTALE				€ 5.754,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua madre (Italiano L1)
Titolo modulo	164928 - Parole in gioco 1
Descrizione	<p>La lingua italiana è caratterizzata da una trasversalità intrinseca in quanto veicolo per le altre discipline e condizione necessaria per l'accesso critico a tutti gli ambiti culturali. Il modulo, rivolto agli alunni delle classi della scuola primaria, si prefigge il miglioramento delle competenze di base rafforzando la conoscenza della lingua italiana e centrando le attività sull'apprendimento di un lessico più appropriato e ricco,.</p> <p>L'obiettivo del modulo è quello di sviluppare in modo consono le competenze linguistiche per migliorare l'accesso ai vari saperi disciplinari, scrivere correttamente testi di diverso tipo adeguati alla situazione, argomento, scopo e destinatario fornendo agli alunni gli strumenti di padronanza linguistica tali da poter migliorare la propria espressività e le proprie competenze digitali e di ricerca.</p> <p>Verranno proposte diverse tipologie di attività in modo da favorire le diverse intelligenze e stili cognitivi, per sollecitare la naturale inclinazione dello studente ad apprendere e creare le proprie strategie di acquisizione, secondo i fondamentali principi della flessibilità e dell'adattabilità. Saranno organizzati lavori di gruppo come approccio didattico collaborativo basato sulle sfide della coprogettazione che stimola l'innovazione e l'apprendimento basato sull'esplorazione e la ricerca per favorire il pensiero critico e la creatività con l'utilizzo di risorse digitali.</p>
Data inizio prevista	01/10/2026
Data fine prevista	31/08/2027
Sede dove è previsto il modulo	TPEE83901N
Numero destinatari	19
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Parole in gioco 1

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.907,00
TOTALE				€ 5.907,00

MODULO

Tipo modulo	Scienze
Titolo modulo	165004 - Sperimentando
Descrizione	<p>La didattica laboratoriale è l'applicazione del metodo scientifico in cui gli alunni diventano dei piccoli "scienziati, progettano, sperimentano, costruiscono, imparano ad utilizzare strumenti, osservano, discutono; non sono soggetti passivi, ma solo loro i "protagonisti" del loro apprendimento attraverso l'aiuto del loro insegnante che facilita, guida, stimola e accompagna.</p> <p>Il modulo è rivolto agli alunni della scuola secondaria di primo grado e prevede l'uso del nostro laboratorio scientifico mobile.</p>
Data inizio prevista	01/10/2026
Data fine prevista	31/08/2027
Sede dove è previsto il modulo	TPMM83901L
Numero destinatari	18
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

SCHEMA FINANZIARIA MODULO

Sperimentando

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.754,00
TOTALE				€ 5.754,00

MODULO

Tipo modulo	Matematica
Titolo modulo	164968 - FabMaker 1
Descrizione	<p>Il modulo rivolto agli alunni di scuola primaria intende sviluppare l'apprendimento pratico e laboratoriale attraverso il learning by doing, per rinforzare le competenze STEAM (scienza, tecnologia, ingegneria, arte, matematica) e sviluppare il pensiero critico, il problem solving e la creatività</p> <p>Acquisizione di competenze digitali e tecniche attraverso l'utilizzo di stampanti 3D, robot, coding.</p> <p>Il laboratorio stimola il lavoro in team, lo scambio di idee e promuove la cultura open-source.</p>
Data inizio prevista	01/10/2026
Data fine prevista	31/08/2027
Sede dove è previsto il modulo	TPEE83901N
Numero destinatari	18
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

FabMaker 1

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.754,00
TOTALE				€ 5.754,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua madre (Italiano L1)
Titolo modulo	164930 - Parole in gioco 2
Descrizione	<p>La lingua italiana è caratterizzata da una trasversalità intrinseca in quanto veicolo per le altre discipline e condizione necessaria per l'accesso critico a tutti gli ambiti culturali. Il modulo, rivolto agli alunni delle classi della scuola primaria, si prefigge il miglioramento delle competenze di base rafforzando la conoscenza della lingua italiana e centrando le attività sull'apprendimento di un lessico più appropriato e ricco,.</p> <p>L'obiettivo del modulo è quello di sviluppare in modo consono le competenze linguistiche per migliorare l'accesso ai vari saperi disciplinari, scrivere correttamente testi di diverso tipo adeguati alla situazione, argomento, scopo e destinatario fornendo agli alunni gli strumenti di padronanza linguistica tali da poter migliorare la propria espressività e le proprie competenze digitali e di ricerca.</p> <p>Verranno proposte diverse tipologie di attività in modo da favorire le diverse intelligenze e stili cognitivi, per sollecitare la naturale inclinazione dello studente ad apprendere e creare le proprie strategie di acquisizione, secondo i fondamentali principi della flessibilità e dell'adattabilità. Saranno organizzati lavori di gruppo come approccio didattico collaborativo basato sulle sfide della coprogettazione che stimola l'innovazione e l'apprendimento basato sull'esplorazione e la ricerca per favorire il pensiero critico e la creatività con l'utilizzo di risorse digitali.</p>
Data inizio prevista	01/10/2026
Data fine prevista	31/08/2027
Sede dove è previsto il modulo	TPEE83901N
Numero destinatari	19
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Parole in gioco 2

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.907,00
TOTALE				€ 5.907,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua madre (Italiano L1)
Titolo modulo	164936 - Parole in gioco 4
Descrizione	<p>La lingua italiana è caratterizzata da una trasversalità intrinseca in quanto veicolo per le altre discipline e condizione necessaria per l'accesso critico a tutti gli ambiti culturali. Il modulo, rivolto agli alunni delle classi della scuola primaria, si prefigge il miglioramento delle competenze di base rafforzando la conoscenza della lingua italiana e centrando le attività sull'apprendimento di un lessico più appropriato e ricco,.</p> <p>L'obiettivo del modulo è quello di sviluppare in modo consono le competenze linguistiche per migliorare l'accesso ai vari saperi disciplinari, scrivere correttamente testi di diverso tipo adeguati alla situazione, argomento, scopo e destinatario fornendo agli alunni gli strumenti di padronanza linguistica tali da poter migliorare la propria espressività e le proprie competenze digitali e di ricerca.</p> <p>Verranno proposte diverse tipologie di attività in modo da favorire le diverse intelligenze e stili cognitivi, per sollecitare la naturale inclinazione dello studente ad apprendere e creare le proprie strategie di acquisizione, secondo i fondamentali principi della flessibilità e dell'adattabilità. Saranno organizzati lavori di gruppo come approccio didattico collaborativo basato sulle sfide della coprogettazione che stimola l'innovazione e l'apprendimento basato sull'esplorazione e la ricerca per favorire il pensiero critico e la creatività con l'utilizzo di risorse digitali.</p>
Data inizio prevista	01/10/2026
Data fine prevista	31/08/2027
Sede dove è previsto il modulo	TPEE83901N
Numero destinatari	18
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Parole in gioco 4

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.754,00
TOTALE				€ 5.754,00

MODULO

Tipo modulo	Matematica
Titolo modulo	164999 - Matematica in azione
Descrizione	<p>Il modulo rivolto agli alunni di scuola secondaria intende sviluppare l'apprendimento pratico e laboratoriale. La finalità è stimolare e aumentare la motivazione (anche e soprattutto degli alunni in difficoltà) nei confronti dell'apprendimento della matematica.</p> <p>Gli obiettivi specifici sono:</p> <ul style="list-style-type: none"> - potenziare le abilità di calcolo attraverso metodologie non formali - potenziare le competenze di geometria attraverso attività creative e manuali - realizzare lavori artistici mediante disegno tecnico e geometrico - elaborare soluzioni a piccoli problemi quotidiani con diagrammi di flusso, software di calcolo - sviluppare le capacità di analisi, confronto, dibattito, analisi - sviluppare la cooperazione, la tolleranza e le capacità relazionali - sviluppare la cooperazione, la tolleranza e le capacità relazionali - imparare a utilizzare i concetti geometrici e matematici nelle espressioni creative.
Data inizio prevista	01/10/2026
Data fine prevista	31/08/2027
Sede dove è previsto il modulo	TPMM83901L
Numero destinatari	18
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Matematica in azione

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.754,00
TOTALE				€ 5.754,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua inglese per gli allievi della scuola primaria
Titolo modulo	164960 - English in Action 1
Descrizione	<p>Il modulo è rivolto agli alunni della primaria e si prefigge il miglioramento delle competenze di base in lingua straniera con un esperto in madrelingua.</p> <p>Il percorso attivato sarà volto a potenziare le capacità di comprensione, di analisi e di sintesi dei contenuti proposti per rendere gli alunni più disinvolti nei riguardi della lingua straniera. La pratica didattica della lingua straniera è più efficace quando si basa su un approccio “comunicativo”, a partire da una situazione, da un contenuto, con obiettivi realistici, motivanti rispetto a interessi, capacità e contesto degli studenti. Gli alunni impareranno confrontandosi, interagendo e collaborando con i pari, consolidando le conoscenze e le competenze di base nella comunicazione in lingua inglese sviluppando, altresì, capacità di autovalutazione. Il laboratorio individua ambienti di apprendimento che, varcando le mura della scuola o della città, diventano il contesto reale per l'interazione in lingua straniera (incontri nei parchi, nelle biblioteche, nelle comunità virtuali che permettono l'interazione e condivisione di esperienze e di interessi con native speaker della stessa età). Accostandosi a più lingue, l'alunno impara a riconoscere che esistono differenti sistemi linguistici e culturali e diviene man mano consapevole della varietà di mezzi che ogni lingua offre per pensare, esprimersi e comunicare. Il Modulo prevede il rilascio della certificazione.</p>
Data inizio prevista	01/10/2026
Data fine prevista	31/08/2027
Sede dove è previsto il modulo	TPEE83901N
Numero destinatari	18
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

English in Action 1

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.754,00
TOTALE				€ 5.754,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua inglese per gli allievi della scuola primaria
Titolo modulo	164947 - Fun with English 1
Descrizione	<p>Il modulo è rivolto agli alunni della primaria e si prefigge il miglioramento delle competenze di base in lingua straniera con un esperto in madrelingua.</p> <p>Il percorso attivato sarà volto a potenziare le capacità di comprensione, di analisi e di sintesi dei contenuti proposti per rendere gli alunni più disinvolti nei riguardi della lingua straniera. La pratica didattica della lingua straniera è più efficace quando si basa su un approccio "comunicativo", a partire da una situazione, da un contenuto, con obiettivi realistici, motivanti rispetto a interessi, capacità e contesto degli studenti. Gli alunni impareranno confrontandosi, interagendo e collaborando con i pari, consolidando le conoscenze e le competenze di base nella comunicazione in lingua inglese sviluppando, altresì, capacità di autovalutazione.</p> <p>Il laboratorio individua ambienti di apprendimento che, varcando le mura della scuola o della città, diventano il contesto reale per l'interazione in lingua straniera (incontri nei parchi, nelle biblioteche, nelle comunità virtuali che permettono l'interazione e condivisione di esperienze e di interessi con native speaker della stessa età). Accostandosi a più lingue, l'alunno impara a riconoscere che esistono differenti sistemi linguistici e culturali e diviene man mano consapevole della varietà di mezzi che ogni lingua offre per pensare, esprimersi e comunicare.</p>
Data inizio prevista	01/10/2026
Data fine prevista	31/08/2027
Sede dove è previsto il modulo	TPEE83901N
Numero destinatari	18
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Fun with English 1

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.754,00
TOTALE				€ 5.754,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua straniera per gli allievi di scuola secondaria di primo grado
Titolo modulo	165028 - English in Action 2
Descrizione	<p>Il modulo è rivolto agli alunni della scuola secondaria e si prefigge il miglioramento delle competenze di base in lingua straniera con un esperto in madrelingua.</p> <p>Il percorso attivato sarà volto a potenziare le capacità di comprensione, di analisi e di sintesi dei contenuti proposti per rendere gli alunni più disinvolti nei riguardi della lingua straniera. La pratica didattica della lingua straniera è più efficace quando si basa su un approccio “comunicativo”, a partire da una situazione, da un contenuto, con obiettivi realistici, motivanti rispetto a interessi, capacità e contesto degli studenti. Gli alunni impareranno confrontandosi, interagendo e collaborando con i pari, consolidando le conoscenze e le competenze di base nella comunicazione in lingua inglese sviluppando, altresì, capacità di autovalutazione. Il laboratorio individua ambienti di apprendimento che, varcando le mura della scuola o della città, diventano il contesto reale per l'interazione in lingua straniera (incontri nei parchi, nelle biblioteche, nelle comunità virtuali che permettono l'interazione e condivisione di esperienze e di interessi con native speaker della stessa età). Accostandosi a più lingue, l'alunno impara a riconoscere che esistono differenti sistemi linguistici e culturali e diviene man mano consapevole della varietà di mezzi che ogni lingua offre per pensare, esprimersi e comunicare.</p>
Data inizio prevista	01/10/2026
Data fine prevista	31/08/2027
Sede dove è previsto il modulo	TPMM83901L
Numero destinatari	18
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

English in Action 2

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.754,00
TOTALE				€ 5.754,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua madre (Italiano L1)
Titolo modulo	164985 - Scrittura creativa anche con il digitale 1
Descrizione	Le tecnologie digitali restituiscono una sensazione positiva che incoraggia gli allievi lungo le tappe del loro percorso di apprendimento. Tra le nuove competenze che la scuola ha il compito di promuovere vi è la produzione di contenuti originali per il web. Rientrano tra queste le produzioni di libri digitali, di podcast il digital storytelling.
Data inizio prevista	01/10/2026
Data fine prevista	31/08/2027
Sede dove è previsto il modulo	TPMM83901L
Numero destinatari	18
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Scrittura creativa anche con il digitale 1

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.754,00
TOTALE				€ 5.754,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua inglese per gli allievi della scuola primaria
Titolo modulo	164955 - Fun with English 3
Descrizione	<p>Il modulo è rivolto agli alunni della primaria e si prefigge il miglioramento delle competenze di base in lingua straniera con un esperto in madrelingua.</p> <p>Il percorso attivato sarà volto a potenziare le capacità di comprensione, di analisi e di sintesi dei contenuti proposti per rendere gli alunni più disinvolti nei riguardi della lingua straniera. La pratica didattica della lingua straniera è più efficace quando si basa su un approccio “comunicativo”, a partire da una situazione, da un contenuto, con obiettivi realistici, motivanti rispetto a interessi, capacità e contesto degli studenti. Gli alunni impareranno confrontandosi, interagendo e collaborando con i pari, consolidando le conoscenze e le competenze di base nella comunicazione in lingua inglese sviluppando, altresì, capacità di autovalutazione.</p> <p>Il laboratorio individua ambienti di apprendimento che, varcando le mura della scuola o della città, diventano il contesto reale per l'interazione in lingua straniera (incontri nei parchi, nelle biblioteche, nelle comunità virtuali che permettono l'interazione e condivisione di esperienze e di interessi con native speaker della stessa età). Accostandosi a più lingue, l'alunno impara a riconoscere che esistono differenti sistemi linguistici e culturali e diviene man mano consapevole della varietà di mezzi che ogni lingua offre per pensare, esprimersi e comunicare.</p>
Data inizio prevista	01/10/2026
Data fine prevista	31/08/2027
Sede dove è previsto il modulo	TPEE83901N
Numero destinatari	18
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEMA FINANZIARIA MODULO

Fun with English 3

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.754,00
TOTALE				€ 5.754,00

MODULO

Tipo modulo	Matematica
Titolo modulo	164970 - FabMaker 2
Descrizione	Il modulo rivolto agli alunni di scuola primaria intende sviluppare l'apprendimento pratico e laboratoriale attraverso il learning by doing, per rinforzare le competenze STEAM (scienza, tecnologia, ingegneria, arte, matematica) e sviluppare il pensiero critico, il problem solving e la creatività Acquisizione di competenze digitali e tecniche attraverso l'utilizzo di stampanti 3D, robot, coding.
Data inizio prevista	01/10/2026
Data fine prevista	31/08/2027
Sede dove è previsto il modulo	TPEE83901N
Numero destinatari	18
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

FabMaker 2

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.754,00
TOTALE				€ 5.754,00

MODULO

Tipo modulo	Matematica
Titolo modulo	164335 - Matematica che passione 1
Descrizione	<p>Il modulo, rivolto agli alunni delle classi della scuola primaria, si prefigge il miglioramento delle competenze di base.</p> <p>Per migliorare la comprensione dei concetti e l'autonomia operativa e incentivare l'interesse e l'impegno degli alunni sarà attivato un percorso alternativo e accattivante che mira a sollecitare l'acquisizione del gusto di risolvere situazioni enigmatiche che richiedono intuizione e riflessione, e a sviluppare un atteggiamento positivo per la matematica vista come disciplina creativa.</p> <p>Il laboratorio si caratterizza come spazio fisico e mentale, con l'utilizzo del problem posing, del problem solving, della modellizzazione per favorire e facilitare la comprensione e la decodificazione del reale.</p> <p>Lo studente è al centro di questo percorso induttivo, raccoglie le evidenze e le mette in relazione tra loro argomentando intorno ad una possibile soluzione; saranno, quindi, fondamentali i lavori di gruppo e i momenti di riflessione condivisa in cui anche la discussione sull'errore è un importante momento formativo per lo studente.</p>
Data inizio prevista	01/10/2026
Data fine prevista	31/08/2027
Sede dove è previsto il modulo	TPEE83901N
Numero destinatari	19
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Matematica che passione 1

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.907,00
TOTALE				€ 5.907,00

MODULO

Tipo modulo	Matematica
Titolo modulo	164346 - Matematica che passione 2
Descrizione	<p>Il modulo, rivolto agli alunni delle classi della scuola primaria, si prefigge il miglioramento delle competenze di base.</p> <p>Per migliorare la comprensione dei concetti e l'autonomia operativa e incentivare l'interesse e l'impegno degli alunni sarà attivato un percorso alternativo e accattivante che mira a sollecitare l'acquisizione del gusto di risolvere situazioni enigmatiche che richiedono intuizione e riflessione, e a sviluppare un atteggiamento positivo per la matematica vista come disciplina creativa.</p> <p>Il laboratorio si caratterizza come spazio fisico e mentale, con l'utilizzo del problem posing, del problem solving, della modellizzazione per favorire e facilitare la comprensione e la decodificazione del reale.</p> <p>Lo studente è al centro di questo percorso induttivo, raccoglie le evidenze e le mette in relazione tra loro argomentando intorno ad una possibile soluzione; saranno, quindi, fondamentali i lavori di gruppo e i momenti di riflessione condivisa in cui anche la discussione sull'errore è un importante momento formativo per lo studente.</p>
Data inizio prevista	01/10/2026
Data fine prevista	31/08/2027
Sede dove è previsto il modulo	TPEE83901N
Numero destinatari	19
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Matematica che passione 2

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.907,00
TOTALE				€ 5.907,00

MODULO

Tipo modulo	Matematica
Titolo modulo	164350 - Matematica che passione 3
Descrizione	<p>Il modulo, rivolto agli alunni delle classi della scuola primaria, si prefigge il miglioramento delle competenze di base.</p> <p>Per migliorare la comprensione dei concetti e l'autonomia operativa e incentivare l'interesse e l'impegno degli alunni sarà attivato un percorso alternativo e accattivante che mira a sollecitare l'acquisizione del gusto di risolvere situazioni enigmatiche che richiedono intuizione e riflessione, e a sviluppare un atteggiamento positivo per la matematica vista come disciplina creativa.</p> <p>Il laboratorio si caratterizza come spazio fisico e mentale, con l'utilizzo del problem posing, del problem solving, della modellizzazione per favorire e facilitare la comprensione e la decodificazione del reale.</p> <p>Lo studente è al centro di questo percorso induttivo, raccoglie le evidenze e le mette in relazione tra loro argomentando intorno ad una possibile soluzione; saranno, quindi, fondamentali i lavori di gruppo e i momenti di riflessione condivisa in cui anche la discussione sull'errore è un importante momento formativo per lo studente.</p>
Data inizio prevista	01/10/2026
Data fine prevista	31/08/2027
Sede dove è previsto il modulo	TPEE83901N
Numero destinatari	19
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Matematica che passione 3

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.907,00
TOTALE				€ 5.907,00

DICHIARAZIONI

Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio utile a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei